

<b>Name des Projektes:</b>	Digitale Schnitzeljagd
<b>Medienart:</b>	Handy / Video / Internet / Foto
<b>Adressaten:</b>	6. – 12. Klasse
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Das Handy/Smartphone gehört mittlerweile bereits zur Grundausrüstung eines jeden Schülers. Warum dieses Gerät nicht zum Arbeitsmaterial machen!? In diesem Projekt lernen die Schüler (und Lehrer) mit ihren eigenen Geräten eine Schnitzeljagd zu erstellen. Dies kann zu einem völlig eigenen Thema sein oder direkt mit einem speziellen Unterrichtsbezug. So erarbeiten die Schüler eine eigene Rallye die nachhaltig immer wieder in der Schule oder in einem Ortsteil eingesetzt werden kann. Alles was es dazu braucht, ist ein Smartphone oder Tablet mit mobilen Internetzugang.
<b>Unterrichtsbezug:</b>	jedes Fach ist möglich, vor allem Deutsch und Medienkunde
<b>Erfahrungsstand:</b>	Einstiegsangebot
<b>Teilnehmerzahl:</b>	eine Klasse
<b>Zeitbedarf:</b>	nach Absprache, 2 - 4 Tage (je nach Alter)
<b>Org. Bedingungen:</b>	1 Lehrer, 1 Klassenraum, + Computerraum
<b>Technik:</b>	Smartphones / Tablets (Schüler), Internetzugang, Beamer
<b>Material:</b>	Material zum Basteln (Je nach Thema an dem gearbeitet werden soll)

## **Didaktische und methodische Hinweise:**

Ein stabiler Internetzugang für den Medienpädagogen und die Schüler ist erforderlich.